

Le Maillet du givre est un immense marteau à deux tête de taille G. Prise de guerre de Nemeth sur le Jarl Skinoj, cette arme est dévastatrice.

Cette arme ne peut être maniée que par une créature dont la force est au moins de 18/00, si elle est de taille G et de 20 pour une créature de taille M. Même avec cela, une créature de taille M subit un malus de -4 au jet d'attaque. Ce malus est diminué de 1 tous les 1 point de force au dessus de 20, jusqu'à réduire ce malus à -2 au maximum.

C'est une **arme magique +3**, infligeant **3d6 points de dégâts** à toute créature qu'elle touche. De plus l'arme inflige **2d4 points de dégâts de froid** supplémentaire (non criticable).

FV : 6

Cette arme peut-être lancé jusqu'à **30 mètres** et revient automatiquement le round d'après dans les mains du lanceur. Le lanceur doit voir la cible et il ne doit pas y avoir de barrière physique (ou éventuellement magique, comme un mur de force) entre le lanceur et sa cible. Le maillet peut être intercepté par une créature disposant d'au moins 20 en force et réussir un jet de dextérité à -4, +1 de bonus par catégorie de taille supérieure à G.

Une fois attrapé, il faut maintenir le maillet au moins 3 rounds, sans quoi il repart dans les mains du lanceur. Au delà le maillet reste dans les mains de son nouveau porteur.

Le Maillet de givre est soumis à toutes les règles concernant les objets magiques standards.