

Ashan est un deva déchu, autrement appelé ange noir. C'est une créature autrefois serviteur du Bien qui a été détourné d'une façon ou d'une autre par un agent du Mal.

Ashan a été fait prisonnier par les nains de la Forge des Âmes après qu'il eut volé leurs clefs aux trois Maître-forgerons. Il acceptera d'aider certains aventuriers du groupe en échange de la libération de sa fille, Aestine, elle aussi prisonnière des nains alors qu'elle était venue le délivrer.

Ashan permettra aux héros de récupérer le heaume en leur disant où il avait caché les clefs qui permettent d'enlever les chaînes qui retiennent l'objet en ayant eu l'assurance que sa fille eut été libérée.

Sur l'insistance du mage les héros revinrent à la Forge des Âmes pour libérer Ashan, ce qu'il réussirent à faire (non sans créer une grosse pagaille à la Forge des Âmes). Ce dernier disparu, pour réapparaître quelques temps après dans la maison récupéré par le mage (anciennement la maison d'Oridi). En remerciement pour leur service, Ashan proposa de tirer une carte dans un *jeu de cartes merveilleuses*.