

Ici seront développés les règles et systèmes de jeu utilisés pendant la campagne de Planescape.

Nous utiliserons ici les règles de AD&D 2.5, comprenant le manuel des joueurs, le guide du maître, le bestiaire monstrueux, l'ensemble des "manuels complets..." etc...

Bien qu'il y aura quelques ajouts et / ou modifications sur les dites règles (qui seront expliquées dans le pdf) j'aimerais que chacun se (re)familiarise avec les règles, notamment pour la gestion des classes (multi-classage, jumelage, les JS, les attaques etc...).

Tenez-le pour dit : **NE PRENEZ PAS EN COMPTE LES RÈGLES SUR LES COMPETENCES.** (les compétences de la 2.5 c'est beuark !)

Pour ceux ne disposant pas du livre le "Manuel des joueurs" je peux fournir le pdf du livre (MP moi). De même pour toute question sur les règles n'hésitez pas à demander.

## **PLANEMASTER**